

Schaltkugelprüfsystem

Das Schaltkugelprüfsystem ist eine Anlage zur Oberflächen-, Lochtiefen sowie Lochdurchmesser-Kontrolle von **Schaltkugeln kundenspezifischer Formate**. Sämtliche Kugeln werden auf mechanische Defekte, Unreinheiten und Produktionsfehler geprüft und zuverlässig aussortiert. Zum Einsatz kommen Zeilen- sowie Flächenkameras, welche die gesamte Aussenfläche der Kugeln sowie den Lochdurchmesser mittels Algorithmen überprüfen. Zusätzlich besteht die Option einer mechanischen Lochtiefenprüfung, Nutenprüfung und vorgängigen integrierten Reinigung.



Ein- und Ausgang der Prüflinge:

Die Anlage wird mit kundenspezifischen Blistern bestückt. 20 Stk. Blister können in Blisterwagen eingesetzt werden.

Prüfung:

Die Schaltkugeln durchlaufen mehrere optische und mechanische Prüfungen. Durch Kombination von Zeilen- und Flächenkameras wird **die gesamte Kugelfläche garantiert abgetastet**. Fehler wie Kratzer, Risse und andere Oberflächenfehler werden zuverlässig erkannt.

Kugelhandling:

Die Kugeln werden mittels Kunststoff-Greifern schonend aus den Blistern entnommen und in den Prüfprozess eingesetzt. Gute Kugeln werden wiederum schonend in die Ausgangsbliester eingesetzt.

Sortierung:

Schlechtkugeln werden auf das Schlechtkugeln-Auslaufband gelegt. Bis zu 10 Schlechtlinien auf dem Band können den verschiedenen Prüfkriterien zugewiesen werden. (Bsp. Oberflächendefekte: Kanal-1, Lochdurchmesser: Kanal-2, Nutfehler: Kanal-3, usw.).

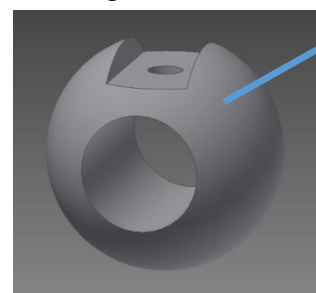
Formatwechsel:

Einfacher und schneller Formatwechsel dank weniger zu wechselnden Formateile.

Bedienung

Benutzerfreundliche und bewährte Systron-Bediensoftware ermöglicht eine leichte und effiziente Handhabung der Anlage.

Beispiel eines möglichen Prüflings:



Gesamte Oberfläche wird optisch abgetastet

Spezifikationen

Prüflinge:	Schaltkugeln (Ø 10 mm bis 30 mm)
Durchsatz:	typisch: 500 Kugeln/h
Autonomie:	typisch: 3000 Kugeln 20 Blister / Blisterwagen
Versorgung:	400 VAC / 50 Hz
Druckluft:	6.0 bar

Interessiert?

Rufen Sie uns an.

Wir lösen Ihre technischen Probleme!